

112學年度暑期育樂營各班進度表

班別	A01 小小裁縫師A班
課次	教學內容 (課程會因學生程度為調整)
1	提袋(一)
2	提袋(二)
3	提袋(三)
4	布偶(一)
5	布偶(二)
6	布偶(三)
7	布偶(四)
8	可愛小物(一)
9	可愛小物(二)
10	可愛小物(三)

班別	A02 AI積木桌遊無人機 A 班
課次	教學內容
1	3D 列印、科技積木 & Micro:bit 介紹與操作
	- 3D 列印原理與應用
	- Micro:Bit 電腦板介紹與應用
	- 3D 列印 自造 科技積木 & 插電積木 介紹與設計
2	3D 列印 於 Micro:bit 電腦板應用與設計
	積木玩科學：重力
	- 重力原理介紹
3	- 積木實作重力原理
	積木玩機械：慣性炮
4	- 慣性炮原理介紹
	- 積木實作慣性炮
	Micro:Bit 學程式：選擇 (IF) & 輸入 (Sensor)
5	- 選擇 程式邏輯原理
	- 輸入 程式邏輯實作
	- 無人機 (Robot) 介紹 & 選擇 程式應用
6	偷插電玩積木
	- 馬達原理 & 應用介紹
	- 電壓&電流介紹與關開、調控原理
	- 積木組裝機電實作與應用
7	- 程式控制機電應用與操作
	Micro:Bit 學程式：重覆(For) & 輸出 (Display)
	- 重覆 程式邏輯原理
8	- 輸出 程式邏輯實作
	- 有人機 (Remote Control) 介紹 & 重覆 程式應用
9	用積木玩桌遊：翻翻樂
	- 翻翻樂設計介紹
	- 積木實作翻翻樂桌遊

8	Micro:Bit 學程式：變數(Variable) & 陣列 (List)
	- 變數 程式邏輯介紹
	- 陣列 程式邏輯介紹
	- 無人機 (Robot) 介紹 & 變數、陣列 程式應用
9	用積木玩童玩：竹槍
	- 竹槍設計介紹
	- 積木實作竹槍原理
10	AI 於 無人機 & 有人機 技術與應用
	- 無人機 & 有人機的 AI 差異與原理
	- AIGPT 介紹與應用
	- AIGPT 生成程式、短文 & 圖像 介紹與操作

班別	A03 夯桌力益智桌遊	
課次	教學內容	
1	1. 龍的寶物 2.火星骰	
2	1. UNO 2.UNO FLIP	
3	1. 蹦蹦蛙 2.蛙蛙闖蓮池	
4	1. 推倒堤基 2.漢字傳說	
5	課中複習+寫成果冊	
6	1. SDGs特攻隊	
7	1. 史錢時代 2火旁龍	
8	1. 巴撒利市集	
9	1. 迷你遊樂園 2.永續冒險家	
10	1. 複習+講解練習 2.頒發證書+成果冊 3.贈送桌遊1盒	

班別	A04 疊杯社	
課次	教學內容(新生)	教學內容(舊生)
1	邁向疊杯第一步手眼協調練習	3-3-3複習及練習
2	3杯基礎疊法教學及練習	3-3-3個別測驗
3	3-3-3花式疊法，簡易規則	3-3-3測驗成績檢討及動作調整
4	3-3-3收杯教學及練習	3-6-3複習及練習
5	3-3-3個別測驗及分組競賽	3-6-3個別測驗
6	3-6-3 6杯疊法教學	3-3-3測驗成績檢討及動作調整
7	3-6-3花式疊法教學，簡易規則	Cycle 6-6複習及練習
8	3-6-3花式複習，1-10-1花式疊法教學	Cycle 1-10-1複習及練習
9	CYCLE疊法教學，CYCLE疊法注意事項及規則	Cycle練習及個別測驗
10	1-10-1疊法練習，CYCLE花式循環疊法練習	Cycle測驗成績檢討及動作調整

班別	A06 大自然科學藝術魔法探索營A班
課次	教學內容
1	力學、水動能的運用空氣壓力與水量關係 [科學] 未來玩具車
2	[魔術] 蝴蝶翅膀機關 [實驗] 魔法噴泉
3	野地求生探險必備技能 [實驗] 水質清淨機
4	[魔術] 飲料還原術
5	[實驗] 不插電夏日冰沙
6	交聯作用-液體變固體 [食品科學] 分子實驗-小晶球
7	[科學藝術] 胖虎拉麵
8	魔幻泡泡球Bathflower 材料介紹、調色製作教學 [科學藝術] 靜香的浴花
9	[魔術] 泡泡乒乓球
10	[實驗] 彩虹泡泡槍

班別	A07 桌球
課次	教學內容
1	正手站位、正手揮拍，輔以多球訓練
2	正手擊球、步法三點移動，輔以多球訓練
3	正手上旋、下旋發球練習
4	反手揮拍、反手推球，輔以多球訓練
5	反手上旋、下旋發球練習
6	正手加反手推球（定點練習）輔以多球練習
7	反手推、側身、雙步切入
8	接發球對打練習
9	實戰模擬比賽
10	總複習

班別	A08 麥塊AIGC生成式人工智慧營
課次	教學內容
1	遊戲安裝與設定、遊戲基本操作
2	AI 生成式內容應用於麥塊遊戲設計
3	AI 生成式內容應用於麥塊遊戲設計
4	Makecode 程式設計基礎
5	Makecode 程式設計進階
6	紅石機關與動畫
7	紅石機關與動畫
8	音樂與雲霄飛車程式
9	生成式人工智慧
10	SDGs 全球永續發展專題

班別	B01 小小裁縫師B班
課次	教學內容
1	提袋(一)
2	提袋(二)
3	提袋(三)
4	布偶(一)
5	布偶(二)
6	布偶(三)
7	布偶(四)
8	可愛小物(一)
9	可愛小物(二)
10	可愛小物(三)

班別	B02 AI積木桌遊無人機 B 班
課次	教學內容
1	3D 列印、科技積木 & Micro:bit 介紹與操作 - 3D 列印原理與應用 - Micro:Bit 電腦板介紹與應用 - 3D 列印 自造 科技積木 & 插電積木 介紹與設計 - 3D 列印 於 Micro:bit 電腦板應用與設計
2	積木玩科學：彈力 - 彈力原理介紹 - 積木實作彈力原理
3	積木玩機械：戰鬥陀螺 - 陀螺原理介紹 - 積木實作戰鬥陀螺
4	Micro:Bit 學程式：選擇 (IF) & 輸入 (Sensor) - 選擇 程式邏輯原理 - 輸入 程式邏輯實作 - 無人機 (Robot) 介紹 & 選擇 程式應用
5	偷插電玩積木 - 發電機原理 & 應用介紹 - 電壓&電流介紹與關開、調控原理 - 積木組裝機電實作與應用 - 程式控制機電應用與操作
6	Micro:Bit 學程式：重覆(For) & 輸出 (Display) - 重覆 程式邏輯原理 - 輸出 程式邏輯實作 - 有人機 (Remote Control) 介紹 & 重覆 程式應用
7	用積木玩桌遊：跌跌樂 - 跌跌樂設計介紹 - 積木實作跌跌樂桌遊

8	Micro:Bit 學程式：變數(Variable) & 陣列 (List) - 變數 程式邏輯介紹 - 陣列 程式邏輯介紹 - 無人機 (Robot) 介紹 & 變數、陣列 程式應用
9	用積木玩童玩：竹鼓 - 竹鼓設計介紹 - 積木實作竹鼓原理
10	AI 於 無人機 & 有人機 技術與應用 - 無人機 & 有人機的 AI 差異與原理 - AIGPT 介紹與應用 - AIGPT 生成程式、短文 & 圖像 介紹與操作

班別	B03 棋靈王圍棋	
課次	教學內容(新生)	教學內容(有基礎生)
1	怎樣下圍棋、圍棋禮儀及術語	認識棋盤上的點及空
2	氣-棋子連接的點	眼(二) 作眼、破眼
3	棋子的連與斷與應用	吃子的概念(三)→現在、未來、終局時提趣
4	叫吃與斷吃	吃子法(門吃)-圍住而做不活
5	長與黏	吃子法(接不歸)-棋子接不回去
6	不進子與禁著點的區別	吃子法-反提
7	吃子法-雙叫吃	第一線吃子
8	吃子法-征吃(子)	第二線吃子
9	眼(一) 真眼、假眼	單官-不帶點的棋
10	棋力鑑定	棋力鑑定

班別	B04 創育科學	
課次	教學內容	
1	空氣的介紹與討論--氣體壓力的平衡與流動.製作氣壓火箭	
2	氣體流動的應用與實驗--伯努力原理 漂浮的皮球.自製漂浮道具與實驗	
3	製作特殊氣球飛碟--改變氣球飛碟行進方向	
4	製作水陸兩用氣墊船	
5	測試與討論--氣墊船的優缺點	
6	能量是什麼!?認識能量種類,進行各項實驗!!	
7	能量轉換的體驗;位能與動能-蝴蝶直升機	
8	製作奇妙機械蟲	
9	製作衝鋒水動力車	
10	驗證能量轉換的極致表現;問題與討論	

班別	B05 街舞社
課次	教學內容
1	認識街舞
2	HIPHOP律動介紹-下律動
3	HIPHOP律動介紹-上律動
4	HIPHOP舞步介紹-ONE STEP
5	HIPHOP舞步運用-ONE STEP 延伸
6	HIPHOP舞步介紹-TWO STEP
7	HIPHOP舞步運用-TWO STEP 延伸
8	HIPHOP舞步介紹-KICK STEP
9	HIPHOP舞步運用-KICK STEP 延伸
10	HIPHOP基礎排舞

班別	B06 大自然科學藝術魔法探索營B班
課次	教學內容
1	力學、水動能的運用空氣壓力與水量關係
	[科學] 未來玩具車
2	[魔術] 蝴蝶翅膀機關 [實驗] 魔法噴泉
3	野地求生探險必備技能 [實驗] 水質清淨機
4	[魔術] 飲料還原術
5	[實驗] 不插電夏日冰沙
6	交聯作用-液體變固體 [食品科學] 分子實驗-小晶球
7	[科學藝術] 胖虎拉麵
8	魔幻泡泡球Bathflower
	材料介紹、調色製作教學 [科學藝術] 靜香的浴花
9	[魔術] 泡泡乒乓球
10	[實驗] 彩虹泡泡槍

班別	B07 烏克麗麗彈唱班	
課次	教學內容(新生)	教學內容(舊生)
1	認識烏克麗麗、大調琴弦排列位置、唱名記法、應用歌曲	大調琴弦排列位置、應用歌曲
2	大調琴弦排列位置、基礎樂理、應用歌曲	大調琴弦排列位置、基礎樂理、應用歌曲
3	大調琴弦排列位置、基礎樂理、節奏練習	認識和弦、音階複習、應用歌曲
4	認識和弦、音階複習、應用歌曲	音階練習曲、習題練習
5	音階練習曲、習題練習	應用樂理、節奏練習、應用歌曲
6	應用樂理、節奏練習、應用歌曲	和弦組合、單雙向刷奏練習、應用歌曲、補充流行歌曲
7	和弦組合、單向刷奏練習、應用歌曲	和弦組合、單雙向刷奏練習、應用歌曲、補充流行歌曲
8	和弦組合、雙向變換練習、應用歌曲	音階練習、單雙向刷奏練習、應用歌曲、補充流行歌曲
9	應用樂理、和弦練習、補充流行歌曲	音階練習、單雙向刷奏練習、應用歌曲、補充流行歌曲
10	和弦變換練習、補充流行歌曲	和弦組合、單雙向刷奏練習、應用歌曲、補充流行歌曲

班別	B08 魔法造型氣球	
課次	教學內容	
1	基礎造型氣球介紹 氣球基礎結法練習認識、泡結練習	
2	雙泡結練習 造型氣球創作：首飾配件	
3	連環泡結練習 造型氣球創作：簡單交通工具	
4	環結練習(1)造型氣球創作：寶劍與槍	
5	環結練習(2) 造型氣球創作：創意花朵	
6	熊耳結練習 造型氣球創作：大型動物	
7	鬱金香結練習 造型氣球創作：魔法造型	
8	造型氣球複合式創作：卡通人物(1)	
9	造型氣球複合式創作：卡通人物(2)	
10	造型氣球複合式創作：卡通人物(3)	